

MOI Spielkarten

MOI Spielkarten sind ein zusätzliches Werkzeug des MOI Werkzeugs zur Selbstevaluierung. Sie bieten die einzelnen MOI Aussagen in einer inspirierenden und attraktiven Form, sodass Museen bei der Nutzung des Analyserahmens unterstützt werden.

Hier finden Sie ein paar Vorschläge für die Szenarien, in denen diese Karten zum Einsatz kommen, die Museen können sich aber auch eigene Wege und Situationen ausdenken. Seien Sie kreativ und betrachten Sie die Karten als einen spielerischen Weg, um Entwicklung zu ermöglichen.

Sie können alle Karten oder nur die die Sie möchten ausdrucken. Die Karten funktionieren am besten, wenn Sie sie auf etwas dickerem Papier drucken.

Szenarien/Vorschläge

- **Nehmen Sie ein paar Karten für ein inspirierendes Spiel** in Teammeetings, an welchen Personen aus verschiedenen Abteilungen und mit verschiedenen Funktionen in Kontakt treten. Wenn Sie möchten, können Sie die Karten eines bestimmten Moduls oder Unterthemas wählen. Setzen Sie die MOI Aussagen als ein inspirierendes Werkzeug ein, um mit Mitarbeiter:innen über ein Thema zu diskutieren.
- **Nutzen Sie die Karten, um Ihre morgendlichen Kaffeepausen zu beleben.** Wann immer Sie eine interessante Diskussion über die Strategie Ihres Museums starten möchten, nehmen Sie ein MOI Karte und zeigen sie einer Ihrer Kolleg:innen. Machen Sie sich ein paar Notizen für eine spätere Überprüfung, oder sammeln Sie die besten Ideen für Ihre zukünftige Planung.
- **Unterstützen Sie Teambuilding.** Sie können wiederholend Termine zur „strategischen Ideensammlung“ organisieren und dazu das Kartendeck als Werkzeug zur Partizipation und Gegenüberstellung im Team nutzen.
- **MOI Karten können Ihre Frühjahrsplanung antreiben.** Wenn Sie die Aktionen Ihres Museums für das nächste Jahr planen, können Sie Ihre Ideensammlung mit MOI Karten ausbauen. Falls Ihre Sammlungsleitung Verbindungen zu lokalen Communities aufbauen möchte, können Sie die Karten des Moduls „Communities und gemeinsames Erbe“ nutzen, um Denkanstöße für Ideen zu geben.